

# Maak van programmeren je hobby

EN MAAK ZELF GAMES!

in Aalst!



## Wat en voor wie?

In steden en gemeenten over heel Vlaanderen organiseert CodeFever vzw **programmeerlessen** en **-kampen** voor kinderen **tussen 8 en 15 jaar**.



## Vroegboekactie

Wie inschrijft in een lessenreeks én betaalt ten laatste op **03/01/2024** ontvangt een cool **CodeFever-cadeau!**

Zie voorwaarden op onze website.



## Waarom CodeFever?

Via een **opbouwend, doordacht leertraject** en met toegang tot het online CodeFever-leerplatform leert je kind creatief en **logisch redeneren, structureren, samenwerken** en **probleemoplossend denken**. Dat door helemaal zelf games te maken via o.a. Scratch.

## Met hoeveel zijn we?

Elk jaar tekenen zo'n **6000 kinderen** in op meer dan 30 locaties. Nu jouw kind nog!



# Heb je de koorts al bijna te pakken?



- » Educatief **onderbouwde lesmethode** en uniek lespakket
- » Doordacht **vervolgtraject** (Scratch, Minecraft Education, JavaScript, Python, enz.)
- » Online CodeFever-**leerplatform**
- » Hoge **funfactor** en leuk **groepsgebeuren**
- » **Professionele lesgevers** uit de IT-wereld!
- » Intensieve begeleiding



CODEFEVER  
CODING ACADEMY



CODEFEVER  
CODING ACADEMY



Vlaamse  
overheid

AGORIA

STEM-academie  
Vlaamse Overheid - Provincie Antwerpen



MEER INFO & INSCHRIJVEN | [CODEFEVER.BE](https://codefever.be) | [INFO@CODEFEVER.BE](mailto:info@codefever.be)

# VOLG EEN LESSENREEKS

Elke lessenreeks of elk "level" werd opgesteld door gespecialiseerde lespakketmakers en bestaat uit **10 lessen** waarin telkens nieuwe concepten aangereikt worden door IT-professionals en leerkrachten.



Vragen?  
[info@codefever.be](mailto:info@codefever.be)

**Start op zaterdag 24/02/24 | 10 Lessen van 1,5u**

- ✓ Fiscaal voordeel voor kinderen onder de 14 jaar
- ✓ Gezinskorting vanaf het tweede ingeschreven kind
- ✓ Verschillende instapgroepen **op leeftijd**

Schrijf je in op  
[codefever.be](https://codefever.be)



De leerlingen dienen zelf een laptop mee te brengen.



**BYTEBUSTERS LEVEL 1**

3e + 4e  
 leerjaar

09u15 - 10u45 of  
 11u00 - 12u30 of  
 13u15 - 14u45 of  
 15u00 - 16u30

**CODEKRAKS LEVEL 1**

5e + 6e  
 leerjaar

09u15 - 10u45 of  
 11u00 - 12u30 of  
 13u15 - 14u45 of  
 15u00 - 16u30

**DIGIHEROES LEVEL 1**

1e - 3e  
 middelbaar

15u00 - 16u30

# HO GENT

HOGESCHOOL GENT  
 CAMPUS AALST  
 Arbeidstraat 14, 9300 Aalst

# EN/OF KOM MEE OP ZOMERKAMP!

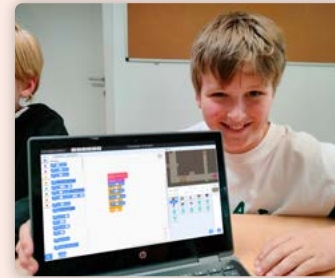
- » Afwisselend programmeren en offline activiteiten
- » 9u00 - 16u30 | opvang vanaf 8u15 tot 17u15
- » Fiscaal voordeel voor kinderen onder de 14 jaar
- » € 50 gezinskorting vanaf het tweede ingeschreven kind
- » Zelf een lunchpakket voorzien
- » **Ma 01/07 t.e.m. vrij 05/07**



VTI Aalst - Priester Daens College  
 Sinte Annalaan 198, 9300 Aalst

## Start 2 Code

- Geen voorkennis vereist
- Sluit aan bij groep 3<sup>de</sup>-4<sup>de</sup> leerjaar OF 5<sup>de</sup>-6<sup>de</sup> leerjaar



### Activiteiten

- ✓ Leer de **basisbegrippen** van coderen: *decompositie, sequentie, iteraties, conditionele logica en signalen*
- ✓ Speel je eerste, zelfgeprogrammeerde spel in **Scratch**
- ✓ Leer problemen oplossen, samenwerken en ga aan de slag met je creativiteit
- ✓ Trek naar buiten met je programmeerkennis en ontdek de logica in **coole offline spelletjes**.

## Minecraftkamp

- Geen voorkennis vereist
- 3<sup>de</sup>, 4<sup>de</sup> en 5<sup>de</sup> leerjaar



### Activiteiten

- ✓ Codeer in **MakeCode** en zie live je resultaat in een Minecraftwereld verschijnen.
- ✓ Maak met andere kinderen uit je team een eigen kamp en leer **samenwerken**.
- ✓ **Verzin** zelf knotsgekke gebouwen voor je wereld.
- ✓ Leg het af tegen andere teams in een **unieke Minecraft-game**.

## Robotkamp

- Voorkennis nodig!
- Minstens CodeKraks 1, ByteBusters 3 of Digiheroes 1



### Activiteiten

- ✓ Maak je eigen **Escape Room** robot style en ontsnap als eerste met je team.
- ✓ **Programmeer een auto** doorheen een hindernissenparcours.
- ✓ Stuur een **robot** aan met behulp van **sensoren** of laat hem een kunstwerk maken.
- ✓ Leer **Agile** ontwikkelen net als **échte IT-developers**.